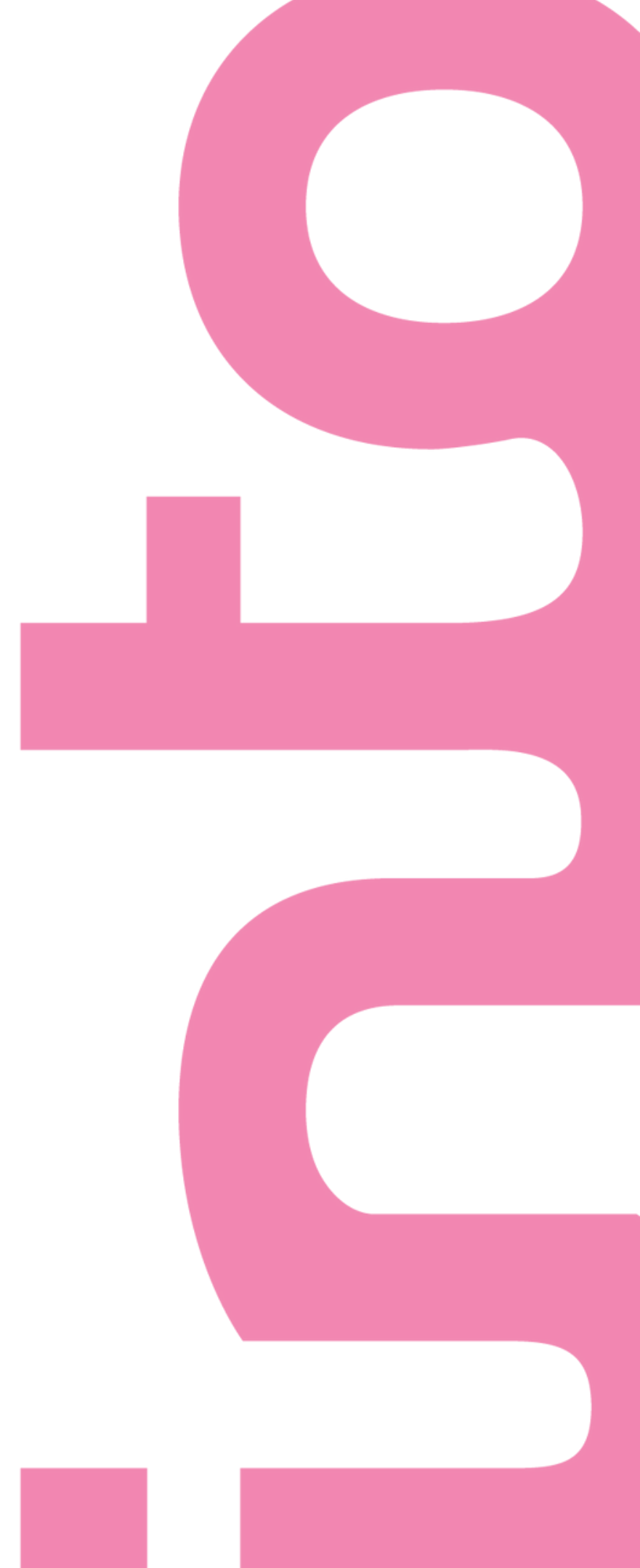


**YRITYSTEN  
MENESTYSTÄ  
VARTEN.**



# INTO LYHYESTI

- Kaupungin kehitysyhtiö
- 30 työntekijää
- Liikevaihto 9 Meur
- Vuodesta 2015
- Omistajat: Seinäjoen kaupunki ja Seinäjoen ammattikorkeakoulu



# Fiksu Assa (2016)

- uutta liiketoimintaa ja elinvoimaa erityisalueille, pilottikohteena Seinäjoen asemanseutu
- osana EAKR-hanketta
- pilottihaku - pilotointi & niiden tukeminen - jatkoosparraus & voittajan valinta
- 11 hakijaa, 6 pilotoijaa
  - Joustotoimisto Oy -Flextila -työtila
  - E.S Lahtinen Oy - Eslaa sinäkin asemalta - potkulautavuokraus
  - Etelä-Pohjanmaan Matkailu Oy: Yllätysten maakunta assalla - tapahtumasarja
  - Elmotion Oy - Electric Arena Urban X-treme Park
  - Valakia Interactive Oy - Assan ikkuna AR-sovellus
  - Toinen ajatus - Ravintola Hukkatila -pop up ravintola



# Alvar Aalto Business Challenge & Seinäjoen Aalto-keskus 2.0

- yhteiskehittäen tuotteita ja palveluita Aallon ympärille

- 6 kk, 2017, AKKE, 38 120 €

- hakuun 19 IDEAA, n. 30 hakijaa

TUOTE

Vähän sinistä/Amfora

PALVELUITA

Geokätköseikkailu/Pakopeli Findout

Aalto+ruoka/EP Matkailu & Alma & Uppala

Virtuaalipassi/Valakia Interactive

TAPAHTUMA

Aalto Aesthetics/Selmu ry/Teemu Tuuttila

- kartoitetaan, kehitetään, visioidaan, mallinnetaan Aalto-keskuksesta Unesco-kelpoinen matkailukohde

- 12 kk, 2023, AKKE, 100 000 €

- 2 työpajaa, miniseminaari

- kehittämisen tiekartta Aalto-keskukselle

- Aalto Visitor Centerin toimintamalli



# TEST IT - TAPAHTUMISTA BUUSTIA BISNEKSEEN PROSESSI

6-11/2019



## Tapahtumien, yritysten ja ideoiden haku & valinta

- Tapahtumien tarpeet
- Avoin haku yrityksille 30.11.saakka
- Yrityksiä scouttaamalla
- Markkinamaanantai 21.10.

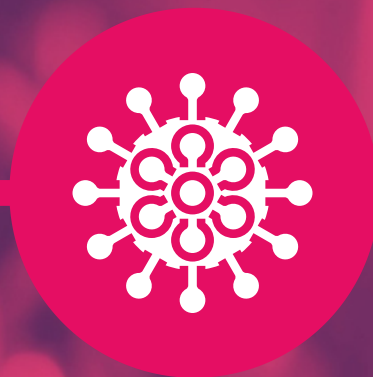
2019-2021



## Testauksen suunnittelu

- Ekskursio ESNS Hollanti
- Kick off 13.2.20
- Sparraus
- Pilotointivalmistelut

2020-21



## Covid-19 & rahoitus

- Peruuntumiset, siirtymiset, muuttumiset
- De minimis -tuen haasteet

2021



## Testaus tapahtumissa

- Fyysinen toteutus valitussa tapahtumassa
- Viestintä
- Asiakaspalaute
- Arviointi

9-12/2021



## Jatkotoimet

- Space Pitch
- Uudenlaisen toimintamallin kehittäminen & arviointi

# YRITYKSET & TAPAHTUMAT

---

Me tarjoamme käyttäjät, suljetun ympäristön ja asiantuntija-apua testauksen toteuttamiseen.

Mukana on 5 erilaista tapahtumaa ja 9 yritystestausta.

Testausalustana toimiva tapahtuma valikoitui idean ja tarpeiden mukaan siten, että sekä yritys että tapahtuma hyötyvät.

## TESTIYMPÄRISTÖT & TESTIT

### PowerPark

Kelosound  
Vendorpoint  
Genisys



### Kuninkuusravit

Enterlot



### Meidän Tangot

Citynomadi  
Memorandum



### Vauhtiajot

Valakia Interactive  
Platonic Partnership



### Provinssi

3D Talo



# VIBIOL - Virtuaalitapahtumista uutta liiketoimintaa Etelä-Pohjanmaalle (1.9.2021- 31.8.2023)

- selvitettiin malleja ja tapoja virtuaalisuuden hyödyntämiseksi tapahtumissa sekä miten niiden avulla voidaan luoda uutta liiketoimintaa, yritysysteistyömalleja ja elämyksiä asiakkaille.
- Toteutus yhdessä Seinäjoen Ammattikorkeakoulun kanssa
- Työpajoja sekä virtuaalisuuden pilotointia osana jo olemassa olevia tapahtumia
  - Aalto Aesthetics & EVE: Water Spirits pelillinen virtuaalisimulaatio
  - Provinssi & Valakia AR-pohjainen lavakohtainen ohjelma-sovellus festareilla
  - metaverse eli virtuaalinen tapahtuma-alusta
- Verkostoitumista ja oppien jakamista
  - selvitys kansainvälisistä ja kansallisista malleista
- Digitaalinen opas



# METAVERSE eli virtuaalinen tapahtuma-alusta (pilotti)

---

Metaverse, web 3.0 eli "Internetin seuraava sukupolvi" on virtuaalinen 3D-maailma, jossa vuorovaikutteisuus on isossa roolissa ja jossa sekä shoppaillaan, viihdytään että työskennellään.

